

COMISSÃO ESTADUAL DE ARBITRAGEM DE FUTEBOL DO ESPÍRITO SANTO (CeafES)
SINDICATO DOS ARBITROS DE FUTEBOL DO ESTADO DO ESPIRITO SANTO (SINAFEES)
CAMPEONATO ESTADUAL SUB-15 e 17 DE 2016 - ESCALA DE ARBITRAGEM – 7º RODADA

DATA= 30 DE ABRIL DE 2016

DIA: SABADO

LINHARES F.C X VITORIA F.C . – CAMPO DO VASQUINHO (LINHARES) - 13h30min/15h30min

A DO SUB-17 = FABIANO REIS FACHETTI (4ª DO SUB-15)

A1= ADILSON GOMES DE OLIVEIRA

A2= AROLDO ANTONIO LEITE

4ª DO SUB-17= BRUNO BORGHI ZANARDI (A DO SUB-15)

GUARAPARI E.C X C.A ITAPEMIRIM – CENTRO DO AMERICA –GUARAPARI 09h/10h30min

A DO SUB-17 = LUCIANO ANDRADE (4ª DO SUB-15)

A1= SILVIO CAMARGO

A2= EDSON LACERDA

4ª DO SUB-17 = CARLOS LUIZ AMARO (A DO SUB-15)

DATA: 01 DE MAIO DE 2016

DIA: DOMINGO

CAXIA E.C X VILAVELHENSE F.C – CAXIAS - ITARARÉ –13h30min/15h30hmin

A DO SUB-17 = ANDRÉ BUZATTO (4ª DO SUB-15)

A1= NILDO DOS SANTOS

A2= MARCIELY NETTO

4ª DO SUB-17 = MARCUS VINICIUS DA SILVA (A DO SUB-15)

A. DESPORTIVA FERROVIARIA V.R.D. X PORTO VITORIA F.C – SESI DE ARAÇAS- 09h / 10h30min

A DO SUB-17 = LAZINHO BENTO (4ª DO SUB-15)

A1= RISOLENE ANDRÉ

A2= FABÍOLA MUNIZ

4ª DO SUB-17 = SILVIO CAMARGO (A DO SUB 15)

Obs.: 1- O Árbitro deverá apanhar a súmula , c/ Silvio Camargo (SINAFEES), nesta quinta, entre 18 e 19h; (os da base do interior deverão usar súmulas da FES, pegas anteriormente no SINAFEES ou impressas diretamente do site da FES - SÚMULAS DO AMADOR) - não utilizar o modelo de Súmula da CBF pois é diferente da nossa;/ 2- Árbitros da Grande Vitória deverão protocolar a súmula no Deptº. Técnico da FES até às 18h30min do 1º dia útil após a partida, os do interior deverão postar até às 14h do 1º dia útil nos correios;;/ 3- tempo de jogo: SUB-17 - 02 tempos de 40 minutos, com 15 minutos de intervalo / SUB-15 - 02 tempos de 30 minutos, com 15 minutos de intervalo;/ 4- 5 substituições por equipe;/ 5- aplicação normal de cartões amarelo e vermelho;/ 6- Taxas de Arbitragem: pagamento posterior pelo Sindicato dos Árbitros (SINAFEES) – taxas já depositadas pelas equipes na Federação;/ 7- O ÁRBITRO DO JOGO DEVERÁ LIGAR PARA A FES FALAR COM O SR. CLÉRIO) NA SEGUNDA-FEIRA ENTRE 14 E 16h PARA COMUNICAR O PLACAR DO JOGO – TEL: 3038-7820 OU ENVIAR CORREIO ELETRÔNICO PARA depamador@futebolcapixaba.com e também ligar ou passar SMS para o Presidente do SINAFEES - SILVIO CAMARGO - 99848-3452.

ATENÇÃO PARA O CUMPRIMENTO DO ABAIXO EXPOSTO DO REGULAMENTO:

Art. 12 § 2º Os atletas de cada associação, 30 (trinta) minutos antes da hora marcada para o início da partida, deverão assinar a súmula correspondente, após se identificarem perante a um dos componentes da arbitragem (Árbitro, Auxiliares ou Árbitro Reserva), sendo que a associação com mando de campo deverá ser a primeira a assinar. A identificação será feita pela exibição da **carteira do atleta, expedida pela Federação, sendo que em caso de extravio da mesma, poderá ser substituída pela Carteira de Identidade ou Carteira de Trabalho.**

Art. 28 O atendimento emergencial aos atletas durante o CAMPEONATO será de responsabilidade exclusiva das Associações participantes.

Parágrafo único. O clube mandante deverá apresentar um enfermeiro ou um técnico de enfermagem com registro no C.O.R.E.N.

ATENÇÃO = TODOS OS ATLETAS DEVEM ASSINAR A SÚMULA DO JOGO

= CONFERIR TODAS AS CARTEIRINHAS ANTES DO INÍCIO DO JOGO, OU O DOCUMENTO OFICIAL COM FOTO DO ATLETA, DE FORMA MINUCIOSA, OLHANDO PARA O ATLETA, CONFERINDO SUA FOTO E ASSINATURA

= SOMENTE ACEITAR AS RELAÇÕES DE ATLETAS, FEITAS NA RELAÇÃO QUE VAI ANEXA A SÚMULA DA FES, OU DIGITADAS EM PAPEL TIMBRADO DO CLUBE. NO CASO DE PREENCHIMENTO MANUAL, DEVE SER COM LETRA DE FORMA LEGÍVEL E EM AMBOS OS CASOS (TAMBÉM DIGITADA), CONSTAR NA MESMA A ESPECIFICAÇÃO DOS ATLETAS TITULARES E RESERVAS. CASO A RELAÇÃO NÃO SEJA ENTREGUE EM CONFORMIDADE COM O AQUI INFORMADO, NÃO COLHER AS ASSINATURAS E COMEÇAR A CONTAR O PRAZO PARA APRESENTAÇÃO DA EQUIPE, NÃO DANDO O JOGO SE O DOCUMENTO NÃO FOR APRESENTADO COMO AQUI EXPOSTO, E SE SOMENTE UMA EQUIPE APRESENTAR A RELAÇÃO DENTRO DO PADRÃO, COLHER A ASSINATURA DE SEUS ATLETAS.