

JOGO		ESTÁDIO				BF
Nova Venécia SAF x Rio Branco AC		Zenor Pedrosa Rocha				Nº 04156
		CIDADE / UF				
Competição (Espécie): <input checked="" type="checkbox"/> Oficial <input type="checkbox"/> Amistoso Categoria: <input type="checkbox"/> Internacional <input type="checkbox"/> Interestadual <input checked="" type="checkbox"/> Estadual		Nova Venécia/ES				
Denominação da Competição: Campeonato Estadual Série A 2024						
RECEITAS	LOCALIZADO	À VENDA	DEVOLVIDOS	VENDIDOS	PREÇO	ARRECADAÇÃO
	Arquibancada Inteira	400	295	105	R\$ 20,00	R\$ 2.100,00
	Arquibancada Meia	750	466	284	R\$ 10,00	R\$ 2.840,00
	Cortesia	200	29	179	R\$ 0,00	R\$ -
	Sócio Torcedor	150	83	67	R\$ 0,00	R\$ -
	TOTAIS	1500	865	635	RECEITA BRUTA	R\$ 4.940,00
DESPESAS	B1		B2			
	Aluguel de Campo	R\$ -	8% Taxa FES s/ a Receita Bruta		R\$	395,20
	Quadro Móvel FES	R\$ 848,00	2% de ISS s/ a Receita Bruta		R\$	-
	INSS 20% s/ Quadro Móvel FES	R\$ 169,60			R\$	-
	Seguro Torcedor (R\$ 0,11)	R\$ 69,85			R\$	-
	TOTAL B1	R\$ 1.087,45	TOTAL B2		R\$	395,20
	B3					
	INSS 5% s/ a Receita Bruta				R\$	247,00
	Remuneração da Arbitragem				R\$	1.960,00
	INSS 20% s/ a Remuneração da Arbitragem				R\$	392,00
Reembolso de Transporte a Arbitragem - Comprovados				R\$	295,00	
Confecção de Ingressos - Cortesia e Sócio Torcedor (0,30) cada				R\$	73,80	
Confecção de Ingressos - Inteira e Meia (0,70) cada				R\$	272,30	
Transporte Van				R\$	1.890,00	
		TOTAL B3		R\$	5.130,10	
		TOTAL DAS DESPESAS (B1+B2+B3)		R\$	6.612,75	
DESCONTOS	INSS -11% de desconto s/ a remuneração do Quadro Móvel FES					R\$ 93,28
	INSS -11% de desconto s/ a remuneração do Quadro Móvel Clube					R\$ -
	INSS -11% de desconto s/ a remuneração da Arbitragem					R\$ 215,60
	IRRF s/ a remuneração da Arbitragem/ Quadro Móvel FES					R\$ -
RENDA LÍQUIDA (RECEITAS - DESPESAS)						R\$ (1.672,75)
DIVISÃO DE RENDA LÍQUIDA						
CLUBE	VALOR	DEDUÇÕES		LÍQUIDO A RECEBER		
		INSS 5% s/ Rec. Bruta PARC. ESPECIAL	Bloqueio Jud. s/ Renda Líquida			
Nova Venécia SAF	R\$ (1.672,75)	R\$ 0,00	R\$ 0,00	R\$ (1.672,75)		